****

- активизация интереса к краеведческой литературе, сохранения военно-исторического наследия города Дальнереченска, обладающего почетным званием «Город воинской доблести»;

- формирование социальных навыков, умение работать в «команде»

**3. Организационный комитет**

3.1. Для проведения Интеллектуальной игры создается организационный комитет по проведению интеллектуальной игрыЭрудит-квест  на тему: **«Дальнереченск город воинской доблести»** (далее – организационный комитет) в составе председателя, заместителя председателя, секретаря и членов организационного комитета (Приложение 2).

3.2. Обеспечение деятельности организационного комитета осуществляет  Председатель

3.3. Решения организационного комитета принимаются большинством голосов членов организационного комитета, присутствующих на заседании. В случае равенства голосов голос председателя является решающим.

3.4. Организационный комитет на одном из своих заседаниях утверждает Правила проведения Интеллектуальной игры.

**4. Участники Интеллектуальной игры**

4.1. Участниками Интеллектуальной игры могут быть по одной команде от организации (учреждения), расположенных на территории Дальнереченского городского округа.

4.2. В состав команды входят 3-5 человек во главе с капитаном. Возраст участников команды 25-35 лет.

4.3. Команда должна иметь название.

4.4. Заявки на участие в Интеллектуальной игре по установленной форме  (Приложение 1) подаются  в срок до **10 августа 2022** по адресу: ул. Победы, 13, Администрация Дальнереченского городского округа, кабинет №5,  **тел.(42356) 25-1-09,**e-mail:**mky-kult@dalnerokrug.ru**

4.5. Участниками Интеллектуальной игры становятся команды, подавшие заявки на участие.

**5. Порядок проведения Интеллектуальной игры**

5.1. Интеллектуальная игра проводится **18 августа 2022**  года **с 18:00 до 19:00** в МБУ ДК «Восток» (малый зал)

5.2. **Порядок и правила проведения интеллектуальной игры Эрудит - квест**

**«Дальнереченск город воинской доблести»**

-Командам предлагаются вопросы по теме: «История Дальнереченского городского округа».

-Игра состоит из 3-х раундов и  по четыре вопроса каждый.

-После каждого раунда жюри подводит итоги  и даёт комментарии.

-На обсуждение ответа дается одна минута.

-О готовности ответа команда сообщает поднятием таблички с названием команды, которая находится на столе. Если команда поднимает табличку до того, как ведущий произнесет: «Время пошло!», команда теряет право отвечать на этот вопрос.

-Отвечающего на вопрос назначает капитан команды.  
-Вопрос предполагает краткий ответ.  
-Жюри имеет право прервать ответ, если он занимает более 3-х минут или ответ не соответствует теме.  
-Правильность ответа оценивается жюри по 5-бальной системе.

-Командам предоставляется возможность дать  уточнение или дополнение, что оценивается жюри дополнительными баллами.

-При спорных моментах команды не вступают в дискуссию, а правильный ответ комментирует ведущий или председатель жюри.

-В  случае неправильного ответа другим командам предоставляется возможность ответить на вопрос.

-В случае, если ни одна команда не дает правильного  ответа, ответ озвучивает ведущий.

-Если ведущий зафиксировал подсказку, то он вправе снять вопрос с обсуждения.

-Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

-Команда имеет право пользоваться интернет ресурсами в течении 1 мин.

**6. Жюри Интеллектуальной игры**

6.1. Состав жюри определяется организационным комитетом (Приложение 2).

6.2. Эксперты жюри оценивают правильность ответа, полноту и его точность.

6.3. Эксперты жюри выставляют и объявляют счет Интеллектуальной игры.

6.4. Эксперты жюри обладают правом присудить победителям и призерам Интеллектуальной игры специальные призы.

**7. Награждение победителей, призеров и участников Интеллектуальной игры**

7.1. Победителям и призерам Интеллектуальной игры вручаются дипломы и призы.

7.2. Участникам Интеллектуальной игры вручаются дипломы участника.

7.3. Награждение победителей, призеров и участников Интеллектуальной игры проводит председатель жюри.

7.4. Организационный комитет вправе принять решение о награждении учреждения или организации, учредить специальные призы для участников Интеллектуальной игры.

**Приложение 1**

**Заявка**

**на участие в интеллектуальной игре: Эрудит-квест**

**«Дальнереченск город воинской доблести»**

**Организация / учреждение\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Название команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**ФИО руководителя команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Должность руководителя команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **ФИО (полностью)** | **Статус\*** |
| **1** |  |  |
| **2** |  |  |
| **3** |  |  |
| **4** |  |  |

Статус\*

К- капитан

И – игрок

Настоящая заявка подтверждает согласие на использование персональных данных и размещение информации на сайте администрации Дальнереченского городского округа [www.dalnerokrug.ru](http://www.dalnerokrug.ru) и других ресурсах несущих информационный характер.

Приложение 2

ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

**интеллектуальной игры: Эрудит-квест**

**«Дальнереченск город воинской доблести»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | ФИО | Статус |
| 1 | Фесюк Наталья Евгеньевна | Председатель комитета |
| 2 | Максименко Наталья Владимировна | Зам. Председателя комитета |
| 3 | Волков Андрей Александрович | Секретарь |
| 4 | Омельченко Алина Геннадьевна | Член комитета |
| 5 | Гуцалюк Юлия Николаевна | Член комитета |
| 6 | Ожиганов Валерий Михайлович | Член комитета |
| 7 | Дариенко Елена Алексеевна | Член комитета |